

ILLUS. EN HIRANO © 2019 FFG

il ne recevrait aucun conseil de la part de Togashi-ue. Une crise démographique, une secte hérétique et des armées marchant au combat. Malgré tout cela, honore le personnage choisis.

**Réaction :** après le début de la phase de conflit, si un adversaire contrôle plus de personnages que vous, choisissez un personnage que vous contrôlez.

**Bushi, Daimyo, Duelliste.**

2

PERSONNAGE

3 4

Wimamoto Masashige

ILLUS. MIBAR ENJINE © 2019 FFG

« Les tatouages que je réalise sont des dons de Togashi-no-Kami. Vous êtes destinés à utiliser cette puissance. »

personnage en question.

**Tatouage :** après avoir joué un attachement sur un personnage – redressez le personnage en question.

**Moine, Tatoué.**

2

PERSONNAGE

3

Togashi Gaijutsu

ILLUS. ZENOHU CHEN © 2019 FFG

« Comprendre le monde c'est comprendre le rythme de la respiration. »

(Maximum 1 par conflit.)

**Action :** lors d'un conflit dans lequel ce personnage attaque, dépensez 1 destin que vous placez sur un anneau disponible – effectuez 3 actions.

**Moine, Tatoué.**

0

PERSONNAGE

3 2

Miodelle d'Austerite

ILLUS. AWIJIUN © 2019 FFG

« C'était bel et bien l'écriture d'Asako-sama, comme je l'avais suspecté. »

disponibles – regardez la main de votre adversaire. d'anneaux revendiqués vers la réserve d'anneaux

**Action :** lors d'un conflit auquel participe ce personnage, renvoyez un anneau de votre réserve

**Courtsan.**

2

PERSONNAGE

2 1

Kitsuki Perspicace

ILLUS. BRAMSTYS © 2019 FFG

« Seul un esprit ouvert au monde peut le percevoir. » – Tao de Shinsi

disponible.

**Action :** lors d'un conflit, initiez un duel 3 – résolvez le duel. Le contrôleur du vainqueur du duel peut placer 1 destin sur un anneau

**Bushi, Moine, Duelliste.**

1

PERSONNAGE

1 1

Adeptes du Tao

© 2019 FFG

Augmentez votre valeur d'influence de 8 pour construire votre deck.

Vous ne pouvez dépenser de l'influence que pour des cartes du clan ☉.

**Soutien du Dragon**

**Dragon.**

ILLUS. CHRIS OSTROWSKI © 2019 FFG

« La roue privée de son axe tourne inlassablement et n'est arrêtée par la main d'aucun maître. » – Togashi Kazue

chaque anneau disponible.

**Réaction :** après qu'une attaque a été déclarée contre cette province – placez 1 destin sur

**Village.**

3

PROVINCE

Fuchi Mura

ILLUS. DARIA KHEIMENKOVA © 2019 FFG

ce personnage.

Si vous avez joué au moins 5 cartes pendant ce conflit, déplacez également 1 destin depuis un anneau vers

contrôle – ce personnage ne peut pas être choisi comme cible d'un événement lors de ce conflit.

Choisissez un personnage **Moine** participant que vous

**Action :** lors d'un conflit, inclinez cette forteresse.

**Temple.**

3

FORTERESSE

Vénéralable Deimeure de la Lumière

ILLUS. DE CLAN DRAGON © 2019 FFG

**Maître de Clan Dragon**

**Maître de Clan Dragon**

**Maître de Clan Dragon**

**Maître de Clan Dragon**

« Ne négligez jamais la connaissance lorsque vous la découvrez, peu importe si sa source est modeste. »

**Action :** lors d'un conflit auquel participe ce personnage, choisissez un anneau disponible – échangez l'anneau choisi avec un anneau de votre réserve d'anneaux revenant jusqu'à la fin de destins qui sont dessus. (Conservez le type de conflit de l'anneau.)

**Courtesan, Daimyo, Erudit.**

PERSONNAGE

4

5 2 2

« J'admets mon erreur, Kitsuki-san. Veuillez accepter mes excuses. Vous m'avez prouvé la valeur de votre lame. »

**Action :** lors d'un conflit, initiez un duel – résolvez le duel, en ignorant les modificateurs de compétence des attachements jusqu'à la fin du duel. Inclinez le pendant du duel et déshonorez le vainqueur du duel.

**Bushi, Duelliste.**

PERSONNAGE

3

2 3 0

« Avez-vous la moindre idée des esprits que vous pourriez courroucer ? Seriez-vous capables de les contrôler ? »

**Action :** choisissez un attachement contrôlé par un adversaire avec un coût imprimé de 1 ou moins – déplacez-le du personnage auquel il est attaché vers un autre personnage contrôlé par le même joueur.

**Shugenja, Eau.**

PERSONNAGE

2

1 1 1

On considère que vous avez joué une carte supplémentaire dans chaque conflit. Avec un rituel simple et de la méditation, d'aucuns se libèrent des Trois Péchés : Désir, Peur et Regret.

**Temple.**

PERSONNAGE

2+

Monastère Shintao

Le cœur de Maeko sombra lorsqu'elle aperçut les voiles noires. « Je n'aurais jamais pensé qu'un jour, je m'en voudrais autant d'avoir eu raison. »

**Action :** lors d'un conflit – augmentez de 1 le coût pour jouer chaque carte de chaque joueur jusqu'à la fin du conflit.

**Shugenja, Air.**

PERSONNAGE

2

1 2 1

« À quoi bon avoir une armée si on ne s'en sert pas ? »

compétence imprimée.

**Action :** lors d'un conflit auquel participe ce personnage – chaque personnage participant perd  $X$  jusqu'à la fin du conflit,  $X$  étant égal à sa compétence imprimée.

**Bushi, Berserker.**

PERSONNAGE

3

2 3 2

Pas d'attachement excepté **Moine** ou **Tatouage**. En tant que coût supplémentaire pour choisir un personnage **Tatoué** que vous contrôlez comme cible d'un événement, l'adversaire qui joue cet événement doit payer 1 destin supplémentaire.

**Moine, Tatoué.**

PERSONNAGE

4

3 3 2

Protectrice du Monastère

Ce personnage ne peut pas être écarté du fait du mot-clé **Discret**.

**Action :** lors d'un conflit auquel participe ce personnage, si vous avez joué au moins 5 cartes dans ce conflit, choisissez un anneau – résolvez les effets de cet anneau comme si vous étiez le joueur attaquant.

**Moine, Tatoué.**

PERSONNAGE

5

5 4 3

Togashi Witsa

Pas d'attachement excepté **Moine** ou **Tatouage**.

**Action :** détachez un attachement d'un personnage que vous contrôlez et transformez-le en personnage. Si cette carte a le type de carte attachement imprimé, elle a 0 gloire et ses compétences et sont égales à ses modificateurs de compétence et imprimés.

**Moine, Créature, Feu, Mythique.**

PERSONNAGE

6

5 5 3

Togashi Toshi

ILLUS. MARCUS ROYLA © 2019 IFTO

**Personnage** 3

**Evénement** 0

**Kiho, Terre.**

**Posture de l'Ancre de Fer**

**Action :** lors d'un conflit, choisissez un personnage **Moine** participant que vous contrôlez – jusqu'à la fin du conflit, le personnage choisi ne peut pas être incliné ou renvoyé à son fief par des effets de carte adverses. Si vous avez joué un autre **Kiho** dans ce conflit, piochez 1 carte.

ILLUS. ANTONIO JOSÉ MANZANEDO © 2019 IFTO

**Personnage** 1

**Evénement** 1

**Kiho, Feu.**

**Coup de Pied Incendiaire**

**Action :** lors d'un conflit dans lequel vous avez joué au moins 3 cartes, choisissez un personnage **Moine** participant que vous contrôlez – chaque personnage participant que votre adversaire contrôle avec une compétence **Inténeur** ou égale à celle du personnage choisi perd -2 et -2 jusqu'à la fin du conflit.

ILLUS. HABIL DRAL © 2019 IFTO

**Personnage** 3

**Evénement** 1

**Bushi.**

**Ytida Kotoe**

**Réaction :** après que ce personnage a remporté un conflit comme défenseur, choisissez un attachement – défaussez-le.

« Tu n'as pas besoin de ça. »

ILLUS. CARLOS PALMA CRICHTOVA © 2019 IFTO

**Personnage** 1

**Evénement** 1

**Sort, Eau.**

**Un Océan dans une Goutte d'Eau**

**Action :** lors d'un conflit auquel participe le personnage attaché, sacrifiez cet attachement et choisissez un joueur – ce joueur met sa main sous son deck Conflit dans un ordre aléatoire et pioche autant de cartes.

ILLUS. PRISTON STONE © 2019 IFTO

**Personnage** 1

**Evénement** 1

**Miteu.**

**Objet, Philosophie.**

**Action :** lors d'un conflit auquel participe le personnage attaché, renvoyez cet attachement dans votre main – mettez en l'attachant au même personnage. (Maximum 1 par round.)

ILLUS. MATTHEW ARMSTRONG © 2019 IFTO

**Personnage** 2

**Evénement** 0

**Tatouage.**

**Tatouage du Dragon**

**Réaction :** après avoir joué un événement qui choisit comme cible le personnage attaché – jouez cet événement une nouvelle fois (en payant tous les coûts). Vous pouvez choisir de nouvelles cibles. Révisez l'événement de la partie.

**Réaction :** après avoir joué un événement qui choisit comme cible le personnage attaché, sacrifiez cette carte à un personnage que vous contrôlez. Le personnage attaché gagne le trait **Tatouage**.

ILLUS. IJEBRING © 2019 IFTO

**Personnage** 3

**Evénement** 2

**Bushi, Héritique, Ronin.**

**Ichiro**

Chaque personnage ayant au moins 1 attachement ne peut pas être honoré ou déshonoré.

« Mon père est un menteur et un hypocrite. Comment pourrais-je ressentir de la loyauté envers un homme qui m'a menti toute ma vie ? »

Un homme qui m'a menti toute ma vie ?

ILLUS. CONCEPTORS © 2019 IFTO

**Personnage** 2

**Evénement** 2

**Moine, Tatouage.**

**Acolyte Togashi**

Vous pouvez jouer ce personnage comme un attachement avec le texte : **Réaction :** après avoir joué une carte lors d'un conflit auquel participe le personnage attaché – le personnage attaché gagne +1 et +1 jusqu'à la fin du conflit. (Illimité.)

ILLUS. DERIK D. ENGELL © 2019 IFTO

**Personnage** 0

**Evénement** 1

**Tatouage.**

**Tatouage du Lièvre**

Attachez cette carte à un personnage que vous contrôlez. Le personnage attaché gagne le trait **Tatouage**.

Le personnage attaché ne peut pas être choisi pour cible par des mots-clés ou des capacités déclenchées de personnages avec un coût imprimé supérieur ou égal.

2  
 ATTACHEMENT  
 +0  
 +2  
**Conseiller des Quatre Temples**  
 Restreint. (Un personnage ne peut pas avoir plus de deux attachements Arme.)  
 Réaction : après avoir gagné du destin d'un anneau – piochez 1 carte. (Illimité.)  
 Même les daimyō les plus sages et les plus puissants n'ignorent pas complètement les dres de celui qui a étudié le Tao.

1  
 ATTACHEMENT  
 +1  
 +1  
**Tessen Élegant**  
 Réaction : après que cet attachement est entré en jeu, s'il est sur un personnage dont le coût imprimé est de 2 ou moins – redressez le personnage attaché.